



N: ○ E: ⊗ V: ○ H: ○ L: ○



EXPERIENCIA

⊗ ⊗ ⊗ ⊗ PX

□ □ □ ☆

□ □ □ ☆

□ □ □ ☆



ATRIBUTOS

4 6 8 10 12

Agilidad ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Astucia ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

Espíritu ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Fuerza ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Vigor ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

ATRIBUTOS SECUNDARIOS

CARISMA -2 PASO 6
PARADA 5 DUREZA 5

ARMADURA



PUNTOS DEL LADO
OSCURO

ARMAS

PISTOLA BLÁSTER 15/30/60
2D6, CdF 1, PA 1

Nombre:

Sexo : Hombre

Edad: Ojos:

Pelo: Oscuro

Profesión: Capitán

Raza : Humano

VENTAJAS

Mando

Presencia de mando

¡Mantened la línea!

DESVENTAJAS

Mayor

Código de honor

Menor

Feo

Menor

Anémico

EQUIPO

Uniforme de capitán.

2.000 créditos

HABILIDADES

4 6 8 10 12

APOSTAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ASTROGACIÓN(AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CABALGAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CALLEJEAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CONducIR (AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

DISPARAR (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

F.CERRADURAS(AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

INTIMIDAR (ES) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

INVESTIGAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LANZAR (AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

NADAR (AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

NAVEGAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

NOTAR (AS) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

PELEA (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

PERSUADIR (ES) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PILOTAR (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

PROVOCAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

RASTREAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

REPARAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

SANAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

SIGILO (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

SUPERVIVENCIA(AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

TREPAR (FUE) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

CON. Tácticas(AS) ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

IDIOMAS

Básico

Neimodiano

Binario

Shyriiwook